**Лабораторная работа № 4**

**Тема:** Создание дизайна.

**Цель:** Разработать дизайн приложения с выводом анимации.

**Задания:**

1. Разработать мобильное приложение с дизайном для управления анимацией;

**Порядок выполнения:**

1. Создадим новый проект;
2. Добавить все эти изображения в проект в папку *res/drawable*;
3. Добавим в эту же папку добавим новый *xml*-файл с именем *rabbit\_animation.xml*;
4. Добавим в него код:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<animation-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:oneshot="false" >

<item android:drawable="@drawable/rabbit1" android:duration="100" />

<item android:drawable="@drawable/rabbit2" android:duration="100" />

<item android:drawable="@drawable/rabbit3" android:duration="100" />

<item android:drawable="@drawable/rabbit4" android:duration="100" />

<item android:drawable="@drawable/rabbit5" android:duration="100" />

</animation-list>

1. Поместим компоненты RelativeLayout и *ImageView* и установим разметки:

<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:orientation="vertical"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent">

<ImageView android:id="@+id/animationView"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:adjustViewBounds="true" android:padding="40dip"/>

</RelativeLayout>

1. Добавить запуск анимации:

setContentView(R.layout.activity\_main);

ImageView img = (ImageView)findViewById(R.id.animationView);

img.setBackgroundResource(R.drawable.rabbit\_animation);

AnimationDrawable frameAnimation = (AnimationDrawable) img.getBackground();

frameAnimation.setOneShot(false);

frameAnimation.start();

1. Добавить небольшой дизайн и проверить работоспособность;
2. Составить отчёт.